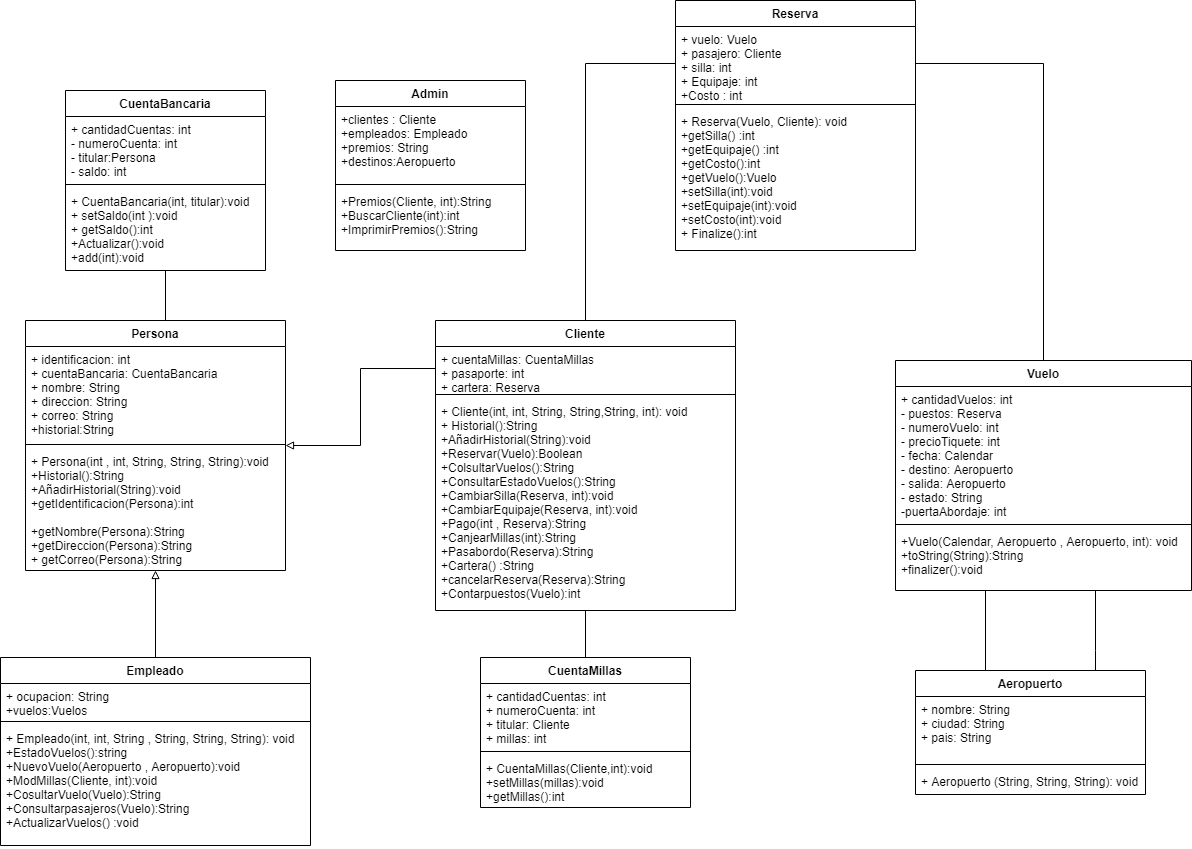
**Memoria escrita**

**Descripción general de la solución:**

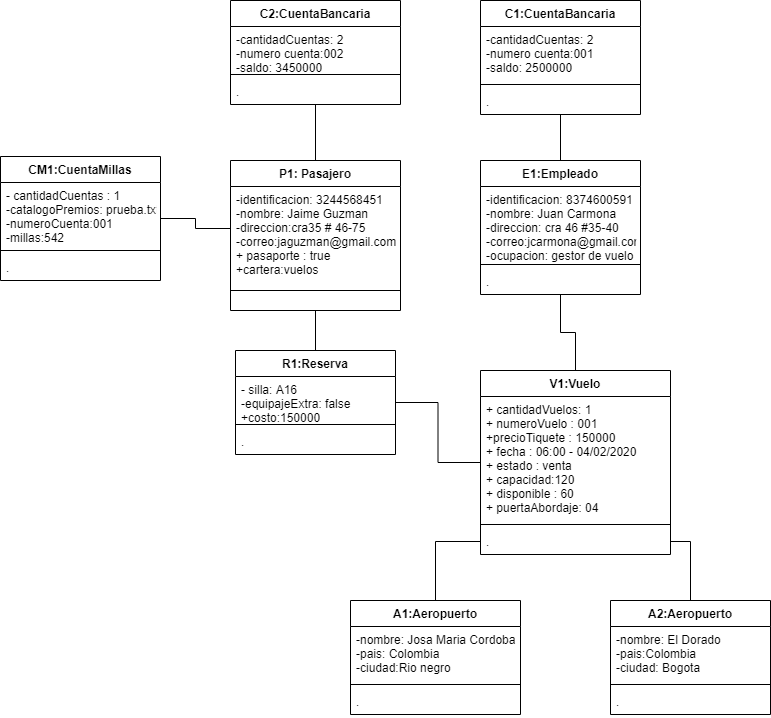
Se busca modelar, haciendo uso de la teoría de la programación orientada a objetos, el funcionamiento de una aerolínea (o por lo menos una parte de ella) enfocándose en la administración de los vuelos y en la interacción de los usuarios con estos.

De forma que se suplan satisfactoriamente las necesidades de los usuarios en lo referente al viaje, desde la consulta de los vuelos hasta el abordaje del mismo y a su vez permita una clara y fácil administración de la aerolínea.

**DIAGRAMA DE CLASES**

****

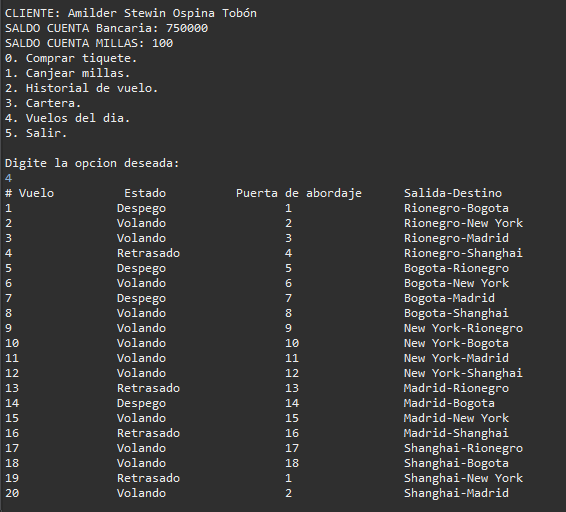
**DIAGRAMA DE OBJETOS**

****

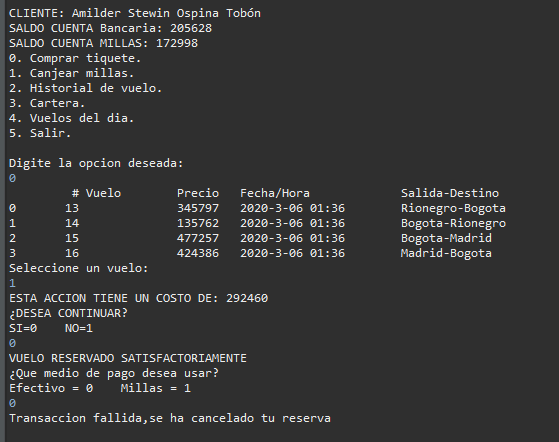
**FUNCIONALIDADES**

**CAPTURAS MENU DE CONSOLA GENERICO**

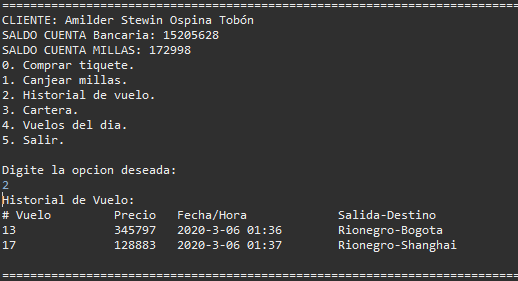
**Vuelos del Día.**



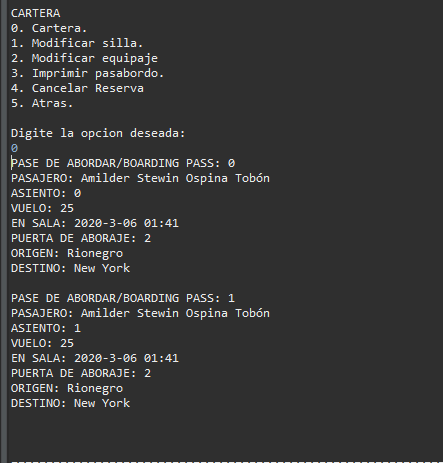
**Consulta de vuelos disponibles**



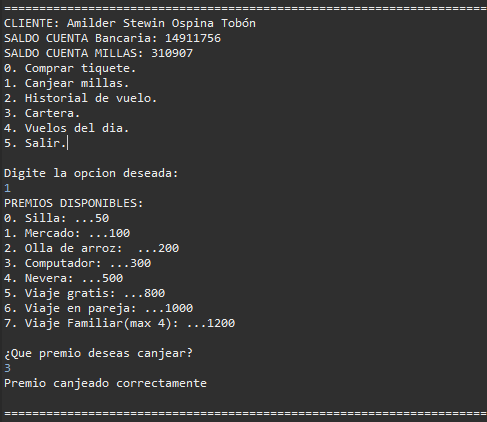
**Consulta – Historial de Vuelo.**



**Cartera.**



**Canjear Millas – Premios**



**CAPTURAS INTERFAZ GRAFICA**

**Nota:** Las capturas de pantalla de con los resultados al usuario de cada una de las funcionalidades se anexan en la sección del manual de usuario de la aplicación.