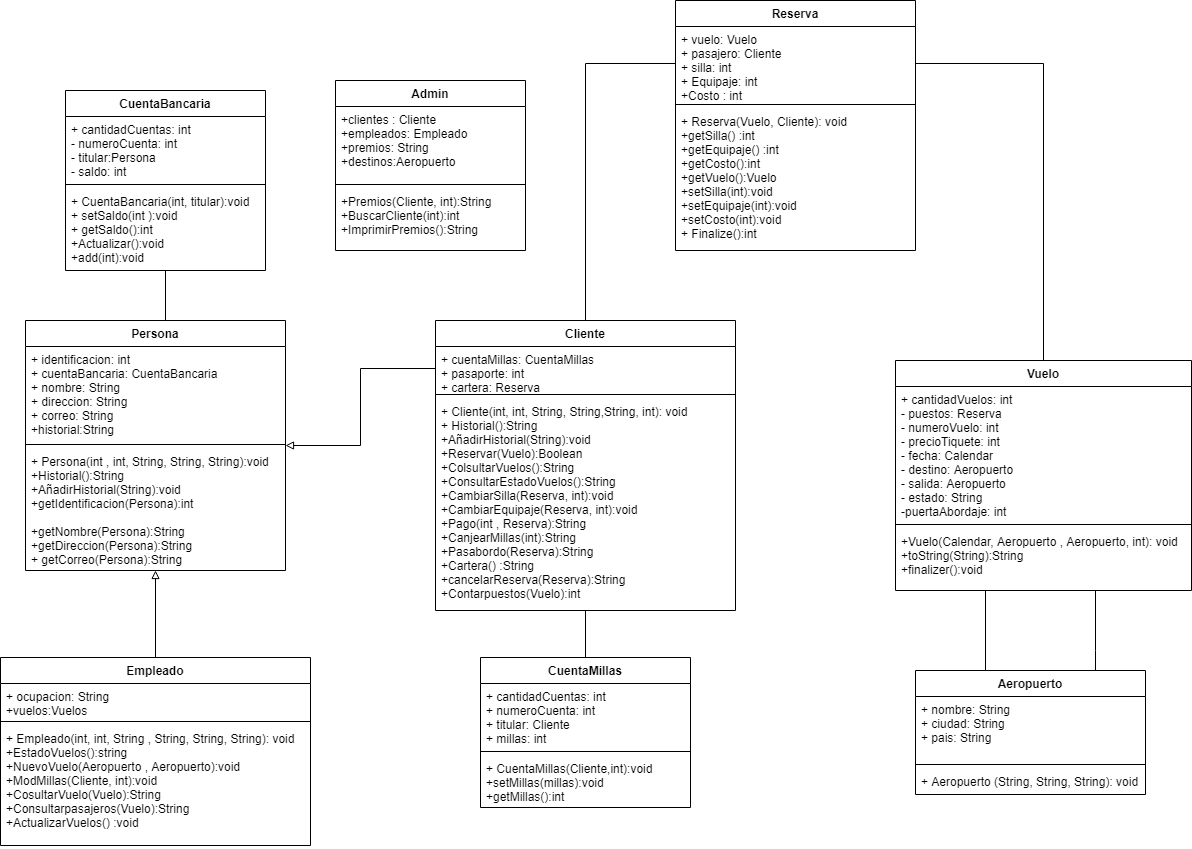
**Memoria escrita**

**Descripción general de la solución:**

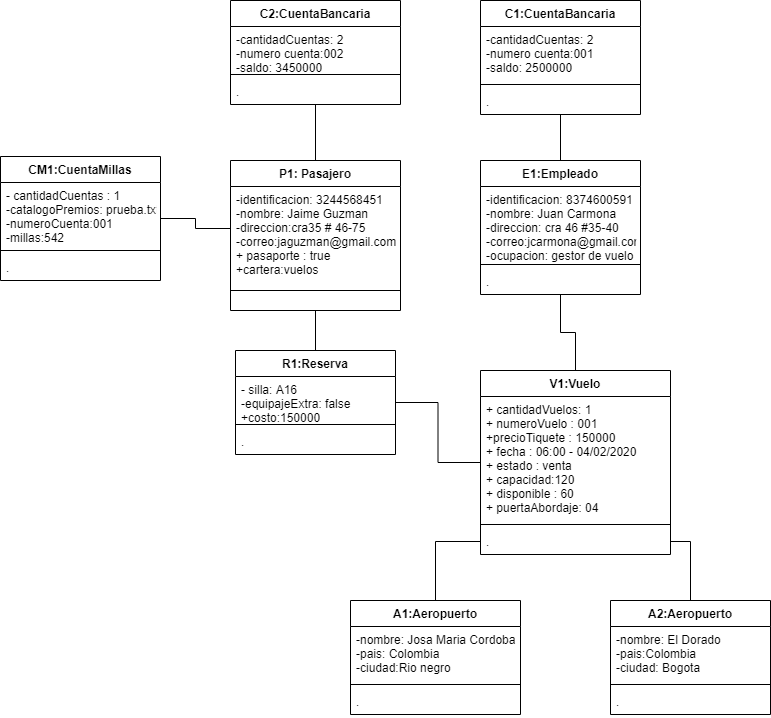
Se busca modelar, haciendo uso de la teoría de la programación orientada a objetos, el funcionamiento de una aerolínea (o por lo menos una parte de ella) enfocándose en la administración de los vuelos y en la interacción de los usuarios con estos.

De forma que se suplan satisfactoriamente las necesidades de los usuarios en lo referente al viaje, desde la consulta de los vuelos hasta el abordaje del mismo y a su vez permita una clara y fácil administración de la aerolínea.

**DIAGRAMA DE CLASES**

****

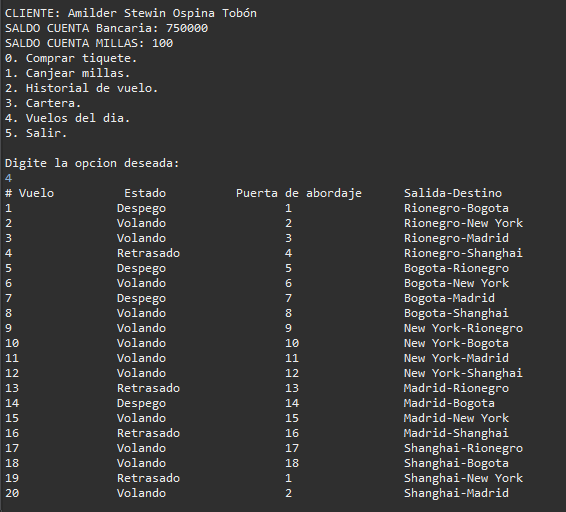
**DIAGRAMA DE OBJETOS**

****

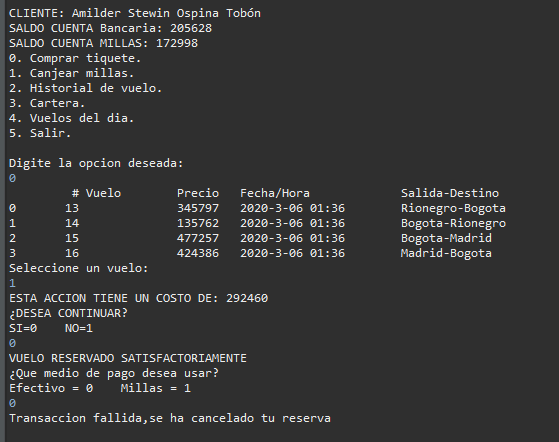
**FUNCIONALIDADES**

**CAPTURAS MENU DE CONSOLA GENERICO**

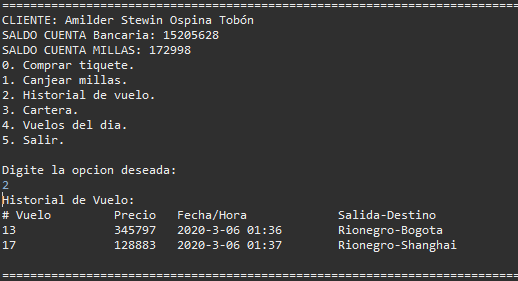
**Vuelos del Día.**



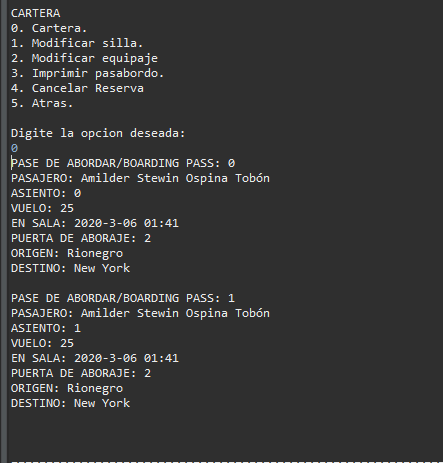
**Consulta de vuelos disponibles**



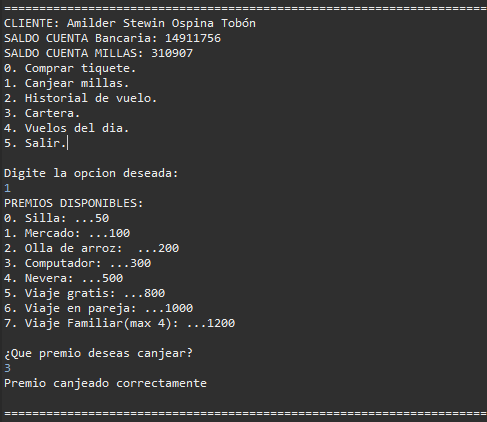
**Consulta – Historial de Vuelo.**



**Cartera.**

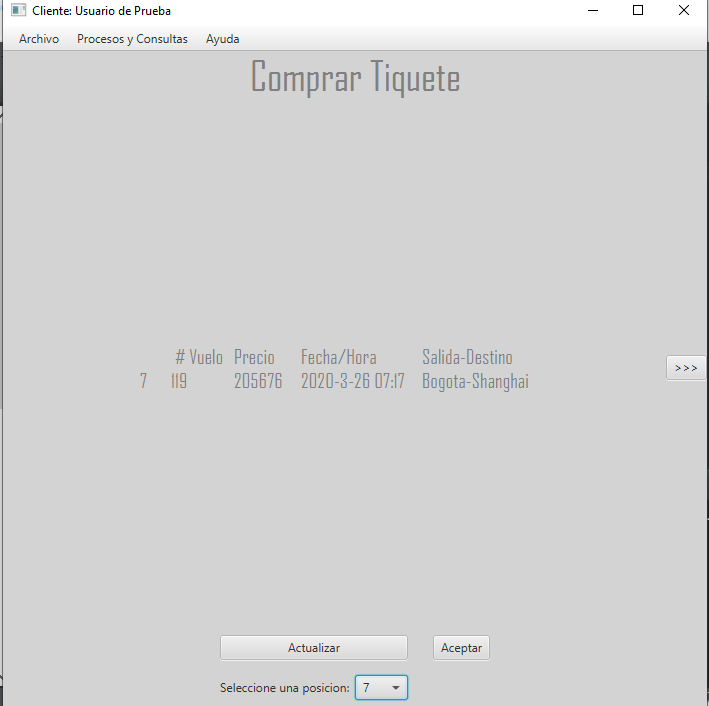


**Canjear Millas – Premios**

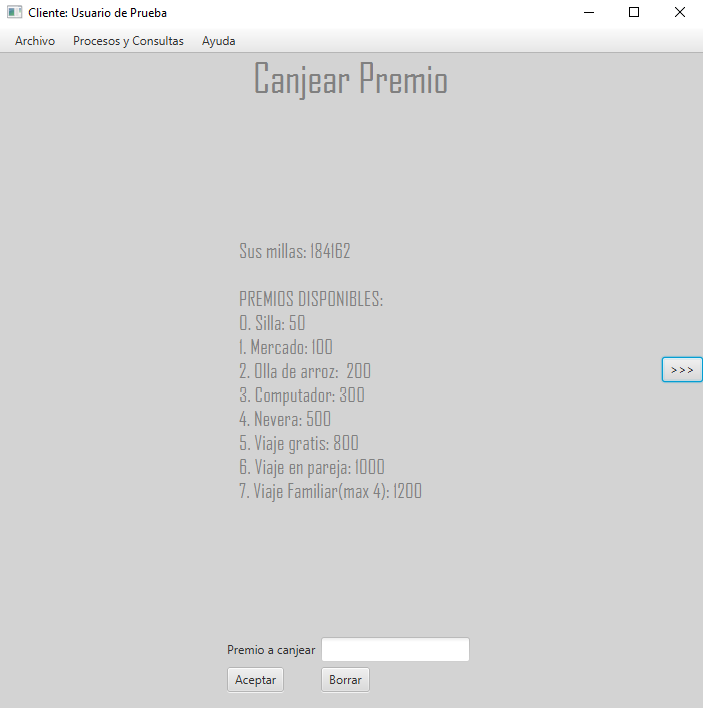


**CAPTURAS INTERFAZ GRAFICA.**

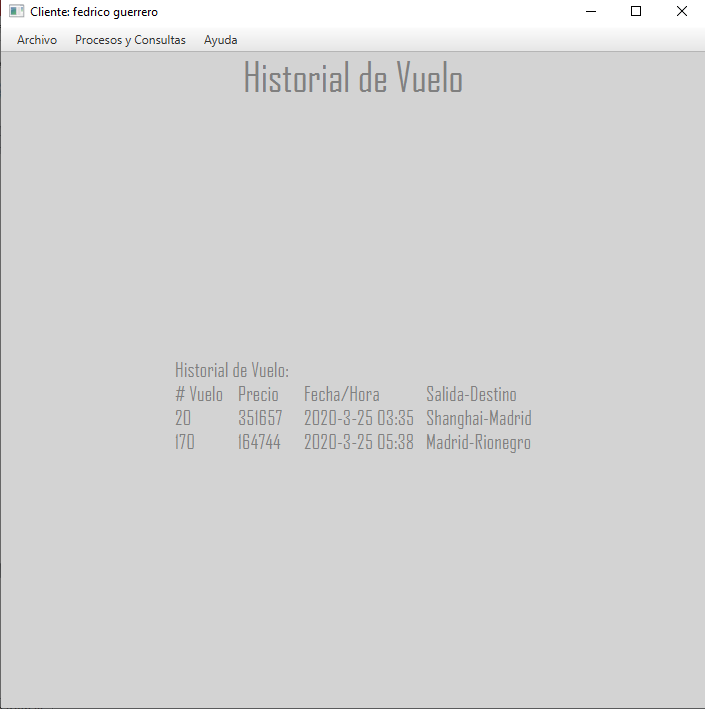
**Comprar tiquete.**



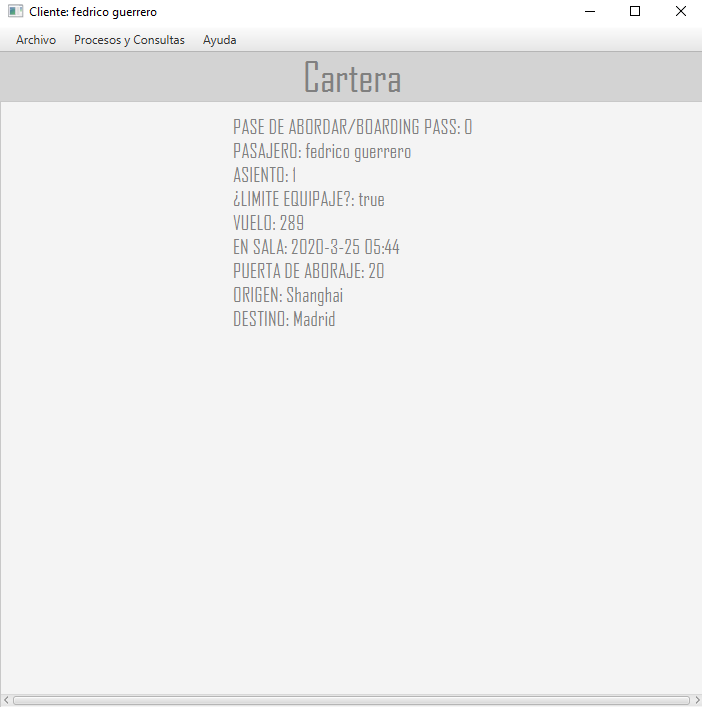
**Canjear premios.**



**Historial de vuelo.**



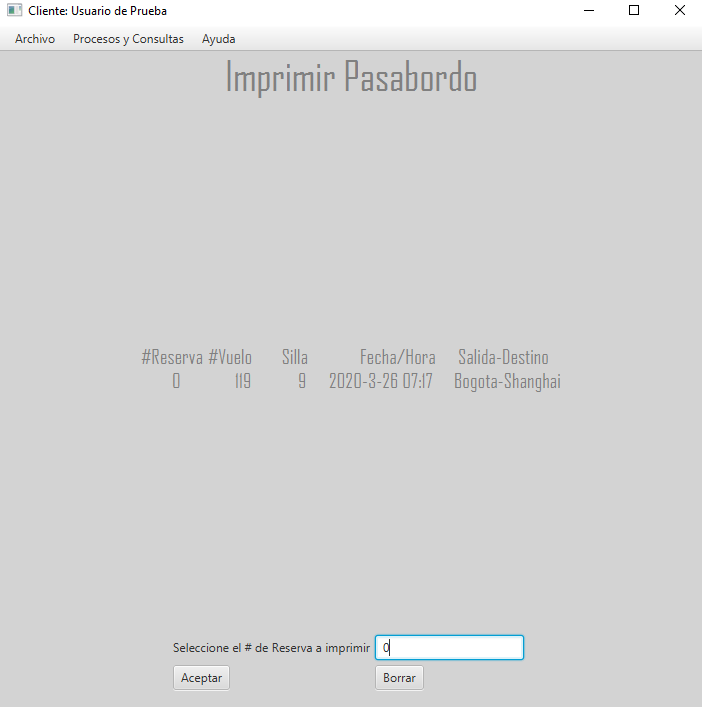
**Cartera.**



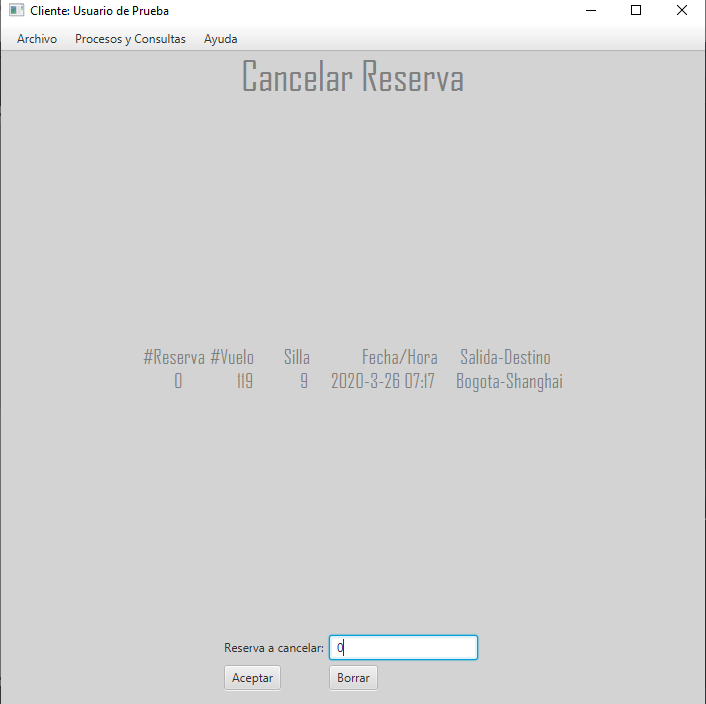
**Vuelos del día.**



**Imprimir Pase de abordaje.**



**Cancelar Reserva.**

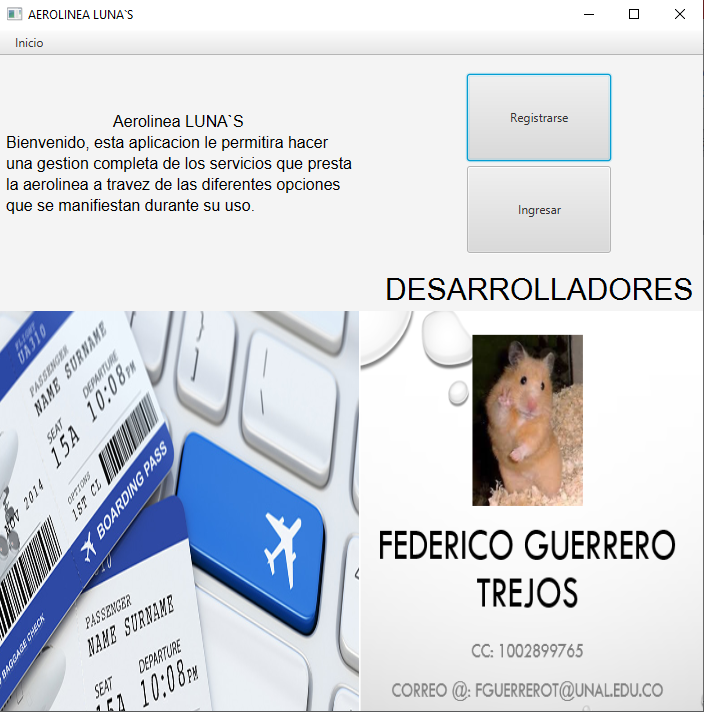


**Aerolínea Luna`s**

**Manual del Usuario.**

Bienvenido al manual de usuario de nuestra aplicación, en este manual encontrara la información referente a las opciones de las cuales dispone el aplicativo, también podrá realizar pruebas a las diferentes funciones del programa para un mayor entendimiento del sistema

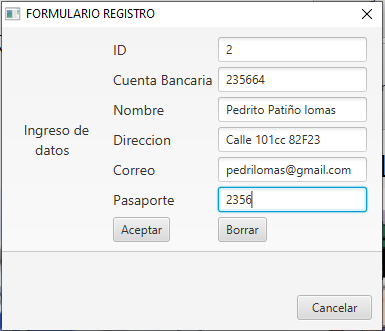
**Ventana de inicio.**



Al iniciar el programa aparecerá un mensaje de bienvenida, en esta podrás ventana encontraras las opciones de Registrarse e ingresar, Además en la parte inferior encontraras imágenes con los nombres de los desarrolladores del programa y un catálogo de imágenes varias.

En la parte superior derecha de la ventana en el recuadro “Inicio” podrá encontrar las opciones de descripción, la cual mostrara una breve explicación del programa y salir para cerrar la ventana.

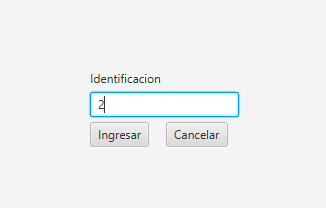
**Registrarse.**



Al darle a la opción registrarse esta te abrirá una nueva ventana en la cual colocaras tu información, ten en cuenta que la ID que te da el programa es única para cada usuario por la cual esta será la que utilizaras a la hora de ingresar a tu Usuario en la aplicación.

Debes de rellenar todos los campos para que así el programa te confirme tu registro.

**Ingresar.**



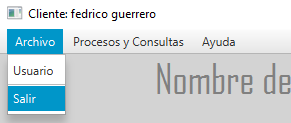
Para ingresar a tu usuario en el aplicativo basta con que utilices tú identificador único el cual te fue asignado a la hora de registrarte, si no ingresas nada o ingresas un identificador inexistente el programa no te permitirá el ingreso y mostrara una alerta.

**Ventana del Usuario.**



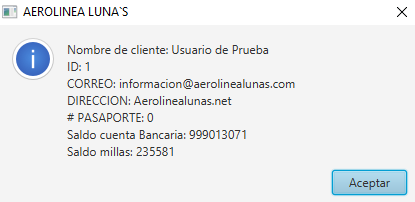
Al ingresar, se cambiara a una nueva ventana, en las barras de menú al lado superior izquierdo, encontrarás las opciones que como usuario de la Aerolínea tienes acceso.

**Menú Archivo.**



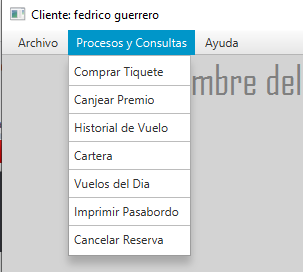
En este menú encontraras las opción de Usuario y Salir, al seleccionar usuario se mostrara una ventana con la información del usuario actual. Al seleccionar la opción de salir esta te devolverá de regreso a la ventana de inicio del sistema.

**Usuario.**



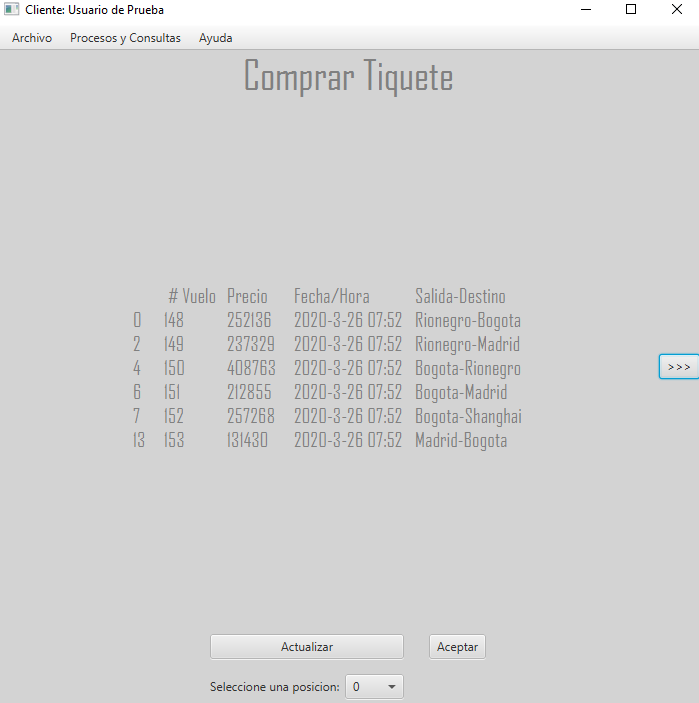
Además de revisar nuestra información, La opción usuario nos permite averiguar nuestro saldo de cuenta bancaria y nuestro saldo de la cuenta millas.

**Menú de Archivos y Consultas.**

****

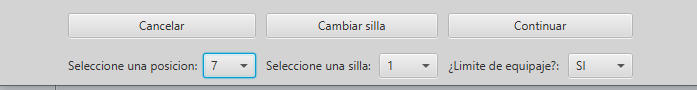
En esta opción de menú se encuentran las funcionalidades implementadas, explicadas en el apartado anterior (Funcionalidades); estas son las opciones que tiene el usuario disponible dentro de la aplicación.

**Al Comprar tiquete.**



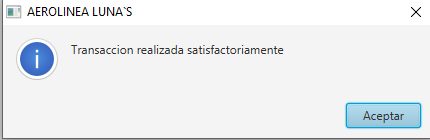
Al seleccionar el menú comprar tiquetes se abrirá una ventana con las opciones de vuelos disponible que tienes si no hay opciones puedes darle en el botón actualizar para ver si hay vuelos que no se han dado

(También puedes darle al botón”>>>” de la derecha para actualizar el estado de los vuelos)



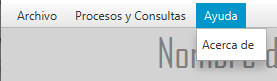
Al seleccionar un vuelo y darle al botón de aceptar, te imprimirá un pasa bordo con la información y una lista de los puestos disponibles en el vuelo, para cambiar tu silla asignadas tendrás que seleccionar una y oprimir el botón “cambiar silla” si la silla está disponible esta se te reasignara (teniendo en cuenta que esto genera costos extra). El límite de equipaje estará predefinido, si deseas quitarlo, basta con que cambies el valor a “NO” (esta opción también genera costos extra).

Al oprimir el botón aceptar, te preguntara con que medio deseas pagar (Efectivo o Millas), si tu saldo es insuficiente te mandara un mensaje de que no se pudo realizar la operación, si no es el caso, la transacción se realizara y podrás ver el vuelo en tu cartera.



**El resto de menús se pueden ver en el apartado de más arriba llamado “Funcionalidades-Capturas interfaz grafica”.**

**Ayuda.**



Este menú tiene la opción “Acerca de” la cual imprime la información de los desarrolladores de la aplicación.